



KDS-8G

# ガンサイト

# GUN SIGHT

TM  
© KONAMI 1991



任天堂 ファミリーコンピュータ

## 遊び方

# ガンサイト GUN SIGHT™

© KONAMI 1991



ストーリー.....	P.2
<small>あそ かな</small> 遊び方.....	P.3
<small>そうさほうほう</small> コントローラーの操作方法について.....	P.5
<small>せってい</small> プレイ設定モード.....	P.7
<small>スリーディー</small> 3Dフライトシューティングモード.....	P.11
ランディングモード.....	P.15
ガンシューティングモード.....	P.17
<small>スリーディーめいろ</small> 3D迷路モード.....	P.19
<small>しょうかい</small> プレイヤー紹介.....	P.21
<small>てき しょうかい</small> 敵キャラ紹介.....	P.22
コンティニューについて.....	P.28
パスワードについて.....	P.29

# ストーリー

せいれき ねん  
西暦20XX年

どうめいこく きんちょう せんきょく あら きょくめん てんかい  
同盟国における緊張した戦局に、新たな局面が展開されようとしていた。

ちょう どうにゆう ほうこく しんへいき さいぜんせん どうにゆう こくひじょうほう  
超ハイテクを導入した某国の新兵器が、最前線に投入されるという極秘情報  
う じょうほうきょく ぐんどうきょく こうい もと とくむふたい へんせい じたい あつか そ  
を受け、情報局と軍当局の合意の元に特務部隊が編成され、事態の悪化の阻  
し ぜんりょく あ  
止に全力を挙げることになった。

ほんさくせん きどうせい じゅうし ひょうじゆんいじょう かりょく か そな せん  
本作戰においては、その機動性が重視され、標準以上の火力を兼ね備えた戦

とう どうにゆう また はくへいせん せんしゆつ  
闘ヘリが導入された。又、パイロットには、白兵戦のエキスパートが選出さ

れることになったのである。その使命は、敵の基地内に潜入している工作員

きょうりょく ずいしょ はいび てき しんがたへいき じょうほうしゅうしゅう なら はかい  
と協力し、随所に配備された敵の新型兵器の情報収集、並びに破壊であった。

さくせん じつこう かこく にんむ い  
そして作戦はいよいよ実行されることになり、この過酷な任務がキミに言い

わた  
渡されたのだ。

こううん いの  
幸運を祈る//



あそ

かた

# 遊び方

- ★キミの任務は敵の基地に潜入し、新兵器の情報を収集、破壊することである。
- ★まず最初の任務が下される。キミは、ただちに戦闘ヘリコプターに乗り込み出撃せよ／武器はバルカン砲、ミサイル、オプションが搭載されている。ミサイルとオプションは状況に応じて選択せよ。
- ★目的の敵基地に到着するまでにも、敵はあらゆる攻撃を仕掛けてくる。レーダーで敵の動きをよみとり、障害物を回避しながら対戦せよ。
- ★飛行中に燃料が無くなると墜落し、自滅してしまう。早めに味方の補給所に着陸し、燃料補給をすること／武器の補充もできる。
- ★フライトシューティングモードの中には、敵基地に接近すると敵の新型兵器（中ボス）が出現し、一騎打ちの戦いになる時がある。倒さなければ、敵基地に着陸する

ことはできない。

★敵基地では、はげしい銃撃戦が待っている。キミの武器はハンドガンだ。

内部の入口付近を護っている敵をすべて倒し、内部に潜入せよ。

★基地内部は迷路になっていて、各所に射撃兵や罠が待ち受けている。キミは敵の攻撃をかわしながら、任務を遂行するためのアイテムを探し出すのだ。アイテムを取ると体力が回復したり、弾丸の補給ができる。又、迷路内には、あるアイテムを手に入れなければ進めない所もあるので、潜んでいる味方の工作員と接触して、情報をつかむのだ!!

★最初のプレイヤー設定数は3で、スコアが10万点毎に1UP。敵の攻撃や障害物に当たってダメージを受けたり、燃料切れなどになると1アウト。プレイヤーがすべてアウトになるとゲームオーバーだ。

# コントローラーの操作方法について

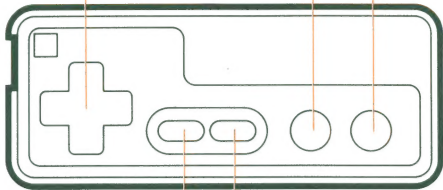
ゲームは大きく分けて5つのモードがあります。  
操作方法は各モード説明をご覧ください。

- プレイ設定モード
- 3Dフライトシューティングモード
- ランディングモード
- ガンシューティングモード
- 3D迷路モード

✦ボタン

⑧ボタン

⑨ボタン



セレクト  
SELECTボタン

スタート  
STARTボタン

# プレイ設定モード

## ● タイトル画面 がめん

■ボタン<sup>↑↓</sup>か<sup>セレクト</sup>SELECTボタンで、<sup>ゲーム</sup>GAME <sup>スタート</sup>START か <sup>オプション</sup>OPTION かを選び、  
<sup>スタート</sup>STARTボタンで決定します。<sup>けってい</sup>OPTIONでは次の設定ができます。■ボタン<sup>↑↓</sup>  
 か<sup>セレクト</sup>SELECTボタンでカーソルを動かし、<sup>うご</sup>Ⓐボタンか<sup>せんたく</sup>Ⓑボタンで選択します。

① <sup>サウンド</sup>SOUND(ゲーム中のBGM) ……<sup>ちゅう</sup>ONで入り、<sup>はい</sup>OFFで消します。

② <sup>モード</sup>MODE(フライトシューティングモードでの■ボタン<sup>↑↓</sup>の操作方法)

……<sup>ノーマル</sup>NORMAL ■ボタン<sup>↑</sup>で機首が上がり、■ボタン<sup>↓</sup>で下がります。

……<sup>リバース</sup>REVERSE ■ボタン<sup>↑</sup>で機首が下がり、■ボタン<sup>↓</sup>で上がります。



③ INPUT (ガンシューティングモードの操作手段)

……CONTROL PAD コントローラーを使用。

……GUN SYSTEM ガンシステムを使用。(迷路モードではガンシステムと  
コントローラーを併用します。)

④ PASS WORD (パスワードを入力します。)

設定が終了するとSTARTボタンでタイトル画面に戻ります。

タイトル画面でGAME STARTを選びSTARTボタンを押すとゲームスタート  
です。

## ● 武器<sup>ぶき</sup>セレクト<sup>かめん</sup>画面

まず任務<sup>にんむ</sup>についてのメッセージがあり、出撃<sup>しゅつげき</sup>の準備<sup>じゅんび</sup>をします。メッセージ画面は  
⑧ ボタン<sup>お つづ</sup>を押し続けると表示速度<sup>ひょうじそくど</sup>が速<sup>はや</sup>くなり、⑨ ボタン<sup>おく</sup>で送<sup>おく</sup>れます。

戦闘<sup>せんとう</sup>ヘリコプターに搭載<sup>とうさい</sup>できる武器<sup>ぶき</sup>は限りがあるので、ミサイル<sup>かぎ</sup>とオプションは  
それぞれ1種類<sup>しゅるい</sup>ずつ選<sup>えら</sup>びます。✚ ボタン<sup>セレクト</sup>↑↓ か SELECT ボタン<sup>せんたく</sup>で選<sup>せんたく</sup>択し、⑩ ボ  
タン<sup>けってい</sup>で決定<sup>ぶき</sup>します。武器<sup>せんたく</sup>の選<sup>お</sup>択<sup>せんとうかいし</sup>が終わると戦闘<sup>せんとう</sup>開始<sup>かいし</sup>です。

バルカン砲<sup>ほう</sup>

ミサイル<sup>くら</sup>に比べ<sup>いりよく</sup>ると威力<sup>ちい</sup>は小<sup>ちい</sup>さいが、弾数<sup>たまかず</sup>制限<sup>せいげん</sup>は無<sup>な</sup>し

## ミサイル

**AGM-114A HELLFIRE**

たまかず はつ しょうしゅんはんい せま いりよく ちい  
弾数40発 照準範囲は狭く、威力も小さい

**AIM-9N/P SIDE WINDER**

たまかず はつ しょうしゅんはんい いりよく なみ  
弾数20発 照準範囲、威力とも並

**AAM-71S SUN DOWNER**

たまかず はつ しょうしゅんはんい ひろ いりよく おお  
弾数10発 照準範囲は広く、威力も大きい

## オプション

よ びねんりょう  
予備燃料タンク  
**EXTRA FUEL**

ねんりょう マックス まん じょうたい かいふく  
燃料をMAX(満タン状態)まで回復させる  
とうさいすう  
搭載数1

こういさちじょうこうげきばくだん  
広域地上攻撃爆弾  
**GROUND BOMBS**

こうはんい ちじょう てき たお  
広範囲の地上の敵を倒せる  
とうさいすう  
搭載数5

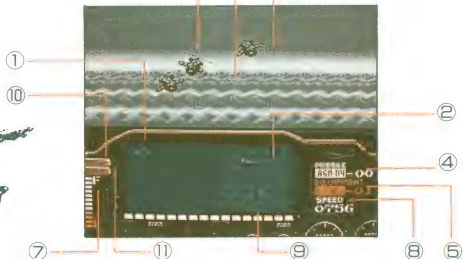
チャフ  
**CHAFF ACTIVATED**

いっていじかんてき あ  
一定時間敵のミサイルが当たらなくなる  
とうさいすう  
搭載数10

## 3Dフライトシューティングモード

せんとう 戦闘ヘリコプターに乗り込んで、向かって来る敵と対戦しながら、目的  
ち 地まで移動するモードだ!!

⑥ ③ ロックオン表示



① 広範囲レーダー

② レーダー

③ バルカン照準

④ ミサイル残量

⑤ オプション残量

⑥ ミサイルロックオン範囲

⑦ 燃料計

⑧ スピードメーター

⑨ ダメージメーター

⑩ デンジャーランプ

⑪ ロックドオンランプ



① 広範囲レーダー…… 現在の自機位置は●、敵基地は○、味方の補給所は+で、表示される。自機の操作は **▲** ボタン **↑** **↓** で機首の上下、**■** ボタン **←** **→** で左右旋回。スピード調整は **A** ボタンを押し続けると減速。敵の攻撃や障害物を回避しながら目的地に向おう。

②レーダー…… 自機は△、敵は大きい点、敵のミサイルは小さい点で表示される。  
このレーダーで敵の動きを知ることができる。

③バルカン照準…… ⑧ ボタンを押すと、この照準の位置に、バルカン砲を発射できる。押し続けると連射になる。

④ミサイル残量…… ミサイルは⑧ ボタンを素早く2回押すと発射される。ミサイルは味方の補給所で補給したり、積み替えたりできる。

⑤オプション残量…… オプションを使用する時は⑧ ボタンを素早く2回押す。オプションとミサイルはSELECTボタンで切り替え、白く表示されている方を使用できる。

⑥ミサイルロックオン範囲……この範囲内に照準が合うとロックオンして矢印が  
ひょうじ すばや はっしや じどうついび げきは  
表示される。素早くミサイルを発射すると自動追尾で撃破できる。

⑦燃料計……燃料の残量を表示。Fが満タンの状態で、燃料が無くなると1アウト。  
ねんりょうけい ねんりょう ざんりょう ひょうじ まん じょうたい ねんりょう な ワン

⑧スピードメーター……④ボタンを押すと減速。スピードメーターが0で空中静止。  
お けんそく こうちゅうせいし

⑨ダメージメーター……自機のダメージ度を表示。ダメージを受けると減っていき、  
じ き ど ひょうじ う へ  
0になると1アウト。  
ワン

⑩デンジャーランプ……後方に敵がいる時に点滅して警告する。  
こうほう てき と き てんめつ けいこく

⑪ロックドオンランプ……敵の射程距離に自機が入った時に点滅して警告する。  
てき しゃていきより じ き はい と き てんめつ けいこく



# ランディングモード

せんとう

戦闘ヘリコプターを味方の補給所や、敵基地に着陸させるモードだ!!

み かた

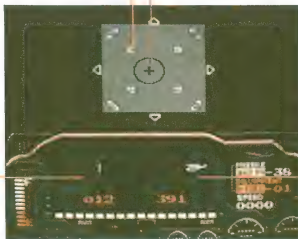
ほきゅうじょ

てき き ち

ちやくりく

①

②



ふうりょくけい

風力計

こうどけい

高度計



せんとう 戦闘ヘリコプターがヘリポートに近づくと画面にメッセージが入り、<sup>ちか</sup>着陸地点の<sup>がめん</sup>真上<sup>はい</sup>を<sup>ちやくりくちてん</sup>通過すると、ランディング(着陸)モードに入る。

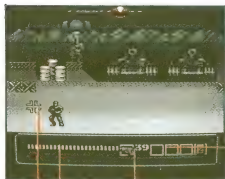
自機の位置は①、着陸地点は②で表示され、①の枠内に②が入るように、**✚**ボタン<sup>はい</sup>**↑↓**  
**←→**で調節し、**A**ボタンで高度調節(押すと上昇、離すと下降)をしながら着陸をする。

ちやくりくちゆう かざむ ふうりょく ちやくりく なんと へんか いち おお  
着陸中の風向きと風力によって着陸の難度は変化する。①と②の位置が大きくずれた時は、<sup>とき</sup>**△▽**が点滅した方向に<sup>てんめつ</sup>**✚**ボタン<sup>ほうこう</sup>を操作する。味方の補給所で着陸に成功すると、<sup>そうさ</sup>燃料が<sup>みかた</sup>補給され、<sup>ほきゆうじょ</sup>修理が<sup>ちやくりく</sup>受けられる。又、<sup>せいこう</sup>ミサイルやオプションの<sup>ねんりょう</sup>補充や<sup>ほきゆう</sup>積み直しも<sup>つ</sup>できる。着陸に失敗しても1アウトにはならず、<sup>な</sup>燃料が<sup>また</sup>続く限り何度でも<sup>ちやくりく</sup>トライ<sup>しつぱい</sup>できる。



# ガンシューティングモード

てき き ち ちやくりく せいこう き ち ないふ いりぐち はげ  
敵基地に着陸が成功しても、基地内部の入口にたどりつくには、激しい  
じゅうげきせん とっは  
銃撃戦を突破しなくてはならない!!



- ①ダメージメーター…… プレイヤーのダメージ度<sup>ど</sup>を表示。ダメージを受けると減<sup>へ</sup>っていき、0になると1アウト。
- ②残弾数<sup>ざんだんすう</sup>…… ハンドガンの残り弾数。アイテムを取<sup>と</sup>ると99発まで増やせる。
- ③アイテム表示<sup>ひょうじ</sup>…… 現在持っているアイテムを表<sup>ひょう</sup>示。アイテムは箱の中に入っており、ハンドガンで<sup>はこ なか はい</sup>撃つと中身が現われ、もう一度撃つと取得<sup>しゅとく</sup>できる。

④ <sup>しょうじゅん</sup>ハンドガン照準…… ハンドガンは <sup>ひきがね</sup> <sup>ひ</sup> ボタン <sup>しょうじ</sup> <sup>しょうじゅん</sup> <sup>あ</sup> で照準を合わせ、<sup>あ</sup> ボタンで引金を引く。ガンシステムを使用時は照準は出ない。

⑤ <sup>しょう</sup> <sup>とき</sup> ガンシステムを使用する時は、ガンの <sup>せつぞく</sup> 接続コネクタをファミコン <sup>ほんたい</sup> 本体のエキスパンドコネクタに <sup>そうにゅう</sup> 挿入し、タイトル画面の <sup>がめん</sup> <sup>オプション</sup> <sup>インプット</sup> <sup>ガン</sup> <sup>システム</sup> OPTIONで INPUT → GUN SYSTEM に <sup>せってい</sup> <sup>くわ</sup> <sup>ないよう</sup> 設定する。詳しい内容はガンシステムの取扱説明書をお読みください。

## ★アイテム



<sup>せんかいふく</sup> ライフが全回復  
する。

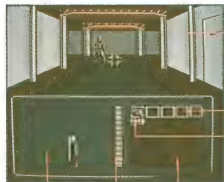


<sup>ざんだんすう</sup> <sup>さいだいすう</sup> 残弾数が最大数  
まで <sup>ふ</sup> 増える。

※ <sup>ほか</sup> 他にも <sup>みかた</sup> プレイヤーの味方になるアイテムが <sup>かく</sup> 隠されているぞ。

## 3D迷路モード

いよいよ敵基地内部へ進入だ!! 内部は迷路になっていて、所々に敵兵  
や罠が待ちかまえている。慎重に進もう。



①

②

④

⑤

③

⑥

後はマッピングされ、目的を果たしたら入口まで戻り、退散。

① マップ表示……現在のプレイヤーの位置が↑で  
表示され、矢印の方向がプレイヤーの向いている  
方向。➡ボタン←→で方向転換し、➡ボタン↑で  
前進する。迷路内のドアはA ボタンで開ける。ガ  
ンシューティングのシーンでは、A ボタンを連打  
すると前の部屋に戻る。プレイヤーの通った

② ダメージメーター……プレイヤーのダメージ度を表示。ダメージを受けると減っ

ていき、〇になると1アウト。

- ③ アイテム表示…… 迷路内には所々にアイテムが隠されており、取得することによってライフの回復や、ハンドガン、弾薬の補充などができる。又、任務を遂行するのに必要なアイテムもある。

- ④ メッセージ及びカウント…… 状況に応じたメッセージや、タイムカウントなどを表示。

- ⑤ 敵基地内部…… プレイヤーのしている方向が表示される。ガンシューティングのシーンになると敵が出現し、プレイヤーのハンドガンの照準も表示される。照準は十字ボタン↑↓←→で合わせ、Bボタンで引金を引く。(ただし、ガンシステムを使用している時は照準は表示されない。)

- ⑥ 残弾数…… プレイヤーのハンドガンの残弾数。弾が無いときにガンシューティングのシーンに出くわした時も、Aボタンを連打すると前の部屋に戻れる。

# プレイヤー紹介



はくへいせん  
白兵戦の

エキスパートであり

とくむふたい きりふた  
特務部隊の切札でもある。

ひとり じゅうよう にんむ う お  
ただ一人、重要な任務を請け負い

あた しめい は  
与えられた使命を果たすため

せんとう の こ てきち おもむ  
戦闘ヘリコプターに乗り込み敵地へと赴く。



てき

しょうかい

## 敵キャラ紹介

プレイヤーの任務を遂行させまいと向かってくる敵達。  
その、ほんの一部を紹介しよう。



せんとう

### 戦闘ヘリ(リンクスタイプ)

まわ

こ

き

う

回り込んで来てミサイルを撃ってくる。

うし

プレイヤーの後ろにつくこともある。

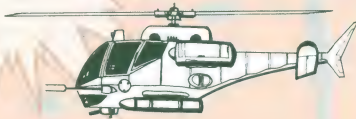
せんとう

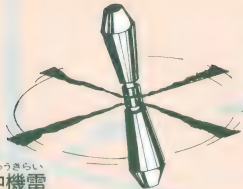
### 戦闘ヘリ(リンクスタイプ)

むか

ちよくしん

プレイヤーに向って直進してきたり、  
追い抜いて行ったりする。マシンガン  
を撃ってくる。





くうちゅうきらい  
空中機雷

くうちゅう たすうさんふ  
空中に多数散布されている浮  
ゆうきらい ふ いっぱつ  
遊機雷。触れると一発アウト  
で、破壊することはできない。

た し せん しょうかいふつ かいひ ところ  
その他、自然の障害物は回避し、所  
ところ もつ しょうがいへきしょうとつ  
々に設けられた障害壁は衝突する  
まえ くうちゅうせいし ばかい  
前に、空中静止し破壊する。

ばくげき き

爆撃機(バックファイヤータイプ)

ずしょう つうか

プレイヤーの頭上を通過し、  
ばくだん お い  
爆弾を落として行く。



マシガン兵

こうげき

マシンガンで攻撃してくる。

はし やつ まど と  
走ってくる奴や、窓から飛び  
た く やつ いた ところ  
出して来る奴など、至る所に  
しゅつけん  
出現する。







しゅりゅうだんへい  
手榴弾兵

しゅりゅうだんつぎ な  
手榴弾を次々と投げつけてく  
る。手榴弾は撃ち落とすこと  
ができる。

やあう  
コマンドー野郎  
かめん てまえ あら こうげき  
画面の手前に現われて攻撃し  
てくる。



おとこ  
ナイフ男

てまえ  
プレイヤーの手前にいきなり  
あら  
現われて、ナイフでぐさぐさ  
と刺しにくる。

# パラシュート兵<sup>へい</sup>

そら<sup>そうか</sup> 空から降下しつつ<sup>こうげき</sup>攻撃してくる。



オートジャイロ<sup>やろう</sup>野郎<sup>こうげき</sup>  
オートジャイロで攻撃して  
くる。



せんしゃ  
**戦車**

いどう<sup>きょうりよくほうげき</sup>  
移動はしないが強力な砲撃を  
してくる。



ヘリ

そうこ ひら なか で  
倉庫のシャッターが開いて中から出てきて  
ほう こうげき  
バルカン砲で攻撃してくる。

せんしゃ  
戦車(T-80タイプ)

ちじょう そうこう しゅほう う  
地上を走行し、主砲を撃ってくる。



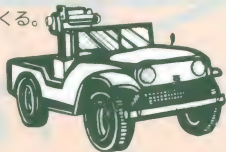
セキュリティシステム

めいろ てんしょう とつぜんの こう  
迷路の天井から突然伸びて攻  
げき  
撃してくるマシンガン。



こうそく  
高速ジープ

ちじょう そうこう  
地上を走行し、マシンガン  
を  
撃ってくる。



せんとう ちゅう  
**戦闘ヘリハボック(中ボス)**

たすう ほう こうげき  
 多数のミサイル、バルカン砲で攻撃してくる。

げきつい さゆう  
 撃墜するには、左右  
 か ほう  
 下部のバルカン砲を  
 はかい あと  
 破壊した後、ロータ  
 ーを破壊する。



た ほうたいせんしゃ ちゅう  
**多砲台戦車グスタフ(中ボス)**

さゆう いどう こうげき すべ  
 左右に移動しながら攻撃してくる。全ての  
 ほうだい じゅうざ はかい かいへい ちゅうおう  
 砲台、銃座を破壊し開閉する中央ミサイル  
 こう はかい たいは  
 口を破壊すれば大破する。

ばくげき ちゅう  
**ステルス爆撃機(中ボス)**

こうげき こうちゅうきらい すべ はかい げきつい  
 ミサイル攻撃したり、空中機雷をばらまく。全てのエンジンを破壊すれば撃墜できる。



## コンティニューについて



ゲーム途中<sup>とちゅう</sup>でGAME OVER<sup>ゲーム オーバー</sup>になった時<sup>とき</sup>、そのまま続けてプレイする場合はCON<sup>つづ</sup>TINUE<sup>ばあい コン</sup>、ゲームを終わらせる時はEND<sup>お</sup>を<sup>とき</sup>■ボタン<sup>エンド</sup>↑↓<sup>えら</sup>で選び、START<sup>スタート</sup>ボタン<sup>お</sup>を押します。コンティニューは3回までで、プレイヤーがアウト<sup>かい</sup>になった所<sup>ところ</sup>から、ゲームスタートできます。





# パスワードについて



ステージクリア時にパスワード(4文字)が表示されます。

このパスワードを、ゲームの再開時にタイトル画面でOPTION→PASS WORDを選択し入力すると、ステージクリアした次のステージの最初から、プレイすることができます。

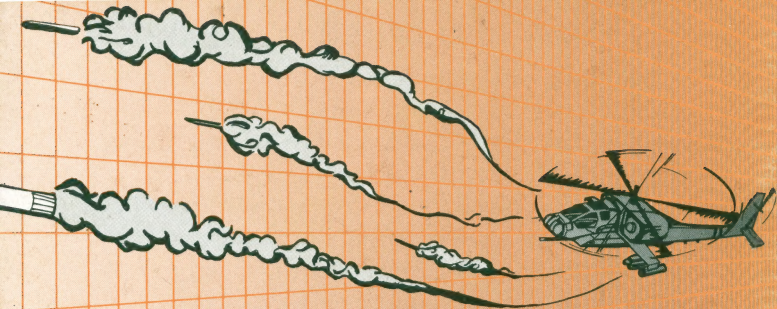
## パスワードの入力手順

タイトル画面でOPTIONを選び、カーソルをPASS WORDに合わせてAボタンを押すと、パスワード入力状態になりますので、左から1文字ずつ入力してください。

十字ボタン↑↓で文字の選択、Aボタンで決定、Bボタンでキャンセルです。入力した文字が正しければタイトル画面に戻り、STARTボタンでゲームスタート、間違っていれば、最初から入力し直しとなります。

## 使用上の注意

1. カセットを交換する時は、かならず電源を切ってください。
  2. むやみに電源スイッチをON、OFF、しないでください。
  3. 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。  
また、絶対カセットを分解しないでください。
  4. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
  5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
  6. 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
  7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
  8. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため接続しないでください。（※スクリーン投影方式のテレビ）
  9. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- シャープのC1ではご使用になれません。



## コナミ株式会社

本 社	〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25	TEL. 03-3264-5678(代)
大 阪 支 店	〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18	TEL. 06-334-0335(代)
札幌営業所	〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9	TEL. 011-232-3778(代)
福岡営業所	〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30	TEL. 092-715-2367(代)

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。 FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY / 本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。